

18. IMAGEN VIRTUAL O PUBLICIDAD

El uso de cualquier imagen virtual o publicidad en la señal de TV en torneos sancionados por BWF no está permitido sin la aprobación previa por escrito de BWF, excepto cuando se otorguen derechos a Confederaciones Continentales u otras organizaciones promotoras.

19. ROPA (General)

19.1 A los efectos de este Reglamento, una prenda de vestir se definirá como cualquier cosa que un Jugador use o lleve durante el juego, excepto la raqueta, e incluyendo, entre otros, jerseys, camisas, pantalones cortos, faldas, calcetines, zapatos, cintas para la cabeza, toallas, muñequeras, vendajes y soportes médicos.

19.2 Con el fin de garantizar una presentación atractiva del bádminton en los torneos organizados o sancionados por la BWF, toda la vestimenta que lleven los jugadores deberá ser vestimenta deportiva aceptable de bádminton. No es aceptable pegar con cinta adhesiva ni fijar la publicidad ni modificar de otra manera dicha ropa para cumplir con la publicidad u otras regulaciones.

19.3 Las regulaciones sobre publicidad se aplican solo a la ropa usada durante el juego.

19.4 Las regulaciones exactas con respecto a la publicidad deben estar claramente indicadas en el prospecto del torneo o en el formulario de inscripción y deben informarse a los participantes en todas las comunicaciones asociadas.

19.5 Al aplicar las Regulaciones 19 a 23, la decisión del Árbitro en cada torneo será final.

20. COLOR DE ROPA DE JUGADORES

20.1 En todos los torneos sancionados, incluidos los organizados por la propia BWF y los juegos multideportivos, cada prenda de vestir puede ser de cualquier color o combinación de colores.

20.2 Competiciones de equipo

En todos los campeonatos de equipos BWF, es decir, los jugadores de la Copa Thomas, la Copa Uber, la Copa Sudirman y la Copa Suhandinata deben usar los colores del equipo. Es decir, cada jugador debe usar el mismo color y diseño de camisas y pantalones cortos (o prendas de vestir equivalentes) a lo largo de una corbata.

20.3 Partidos individuales

Cada jugador debe usar, en lo que respecta al color y al diseño, camisas y pantalones cortos (o prendas de vestir equivalentes) de acuerdo con las Regulaciones 20.3.1 a 20.3.10 durante un partido.

20.3.1 En torneos internacionales, el color de la ropa es opcional.

20.3.2 En los torneos del Circuito Continental y en los Campeonatos del Mundo Senior, el color de la ropa es opcional o depende de las regulaciones de la Confederación Continental.

20.3.3 En los torneos Super Series y Grand Prix, es obligatorio que, desde los cuartos de final en adelante, los jugadores adversarios en cada partido usen colores diferentes entre sí.

20.3.4 En los Campeonatos del Mundo, es obligatorio que, desde los cuartos de final en adelante, los jugadores adversarios en cada partido usen colores diferentes entre sí.

20.3.5 En las Copas Bimantara, es obligatorio que, desde los cuartos de final en adelante, los jugadores oponentes en cada partido usen diferentes colores entre sí.

20.3.6 En la etapa continental de las Copas Thomas y Uber, se recomienda que los jugadores adversarios en cada partido usen colores diferentes entre sí. En la etapa final de Thomas & Uber Cups, es obligatorio que los jugadores adversarios en cada partido usen colores diferentes entre sí.

20.3.7 En la Copa Sudirman, se recomienda que los jugadores adversarios en cada partido usen colores diferentes entre sí pero obligatorios para la etapa eliminatoria.

20.3.8 En la Copa Suhandinata, se recomienda que los jugadores adversarios en cada partido usen colores diferentes entre sí, pero obligatorio desde los cuartos de final en adelante.



Afiliado a:



José Díaz S/N Estadio Nacional

1° Piso – Puerta 15A, Lima – Perú

T: (511) 370 6376

badmintonperu@gmail.com

www.badmintonperu.com

 Badminton Peru

 @BadmintonPeru

20.3.9 En los Juegos Olímpicos, es obligatorio que los jugadores adversarios en cada partido usen colores diferentes entre sí. Los colores preferidos de las camisetas deben registrarse antes de los Juegos.

20.4 Partidos de dobles

Cada jugador en un par determinado debe usar, en lo que respecta al color y al diseño, camisas y pantalones cortos (o prendas de vestir equivalentes) durante un partido de acuerdo con las Regulaciones 20.4.1 a 20.4.10.

20.4.1 En torneos internacionales, el color de la ropa es opcional.

20.4.2 En los torneos del Circuito Continental y los Campeonatos del Mundo Senior, el color de la ropa es

opcional o depende de las regulaciones de la Confederación Continental.

20.4.3 En los torneos Super Series y Grand Prix, es obligatorio que los socios de dobles usen el mismo color desde los cuartos de final en adelante. En los torneos Super Series y Grand Prix, es obligatorio que, desde los cuartos de final en adelante, las parejas opuestas en cada partido usen colores diferentes entre sí.

20.4.4 En los Campeonatos del Mundo, es obligatorio que los socios de dobles usen el mismo color. Es obligatorio que, desde los cuartos de final en adelante, las parejas opuestas en cada partido usen diferentes colores entre sí.

20.4.5 En las copas Bimantara, es obligatorio que las parejas dobles usen los mismos colores. Es obligatorio que a partir de cuartos de final en adelante, las parejas opuestas en cada partido usen colores diferentes entre sí.

20.4.6 En la etapa continental de las Copas Thomas y Uber, se recomienda que las parejas opuestas en cada partido usen diferentes colores entre sí. En la etapa final de Thomas & Uber Cups, es obligatorio que las parejas opuestas en cada partido usen colores diferentes entre sí.

20.4.7 En la Copa Sudirman, se recomienda que las parejas opuestas en cada partido usen colores diferentes entre sí, pero obligatorio para la etapa eliminatoria.

20.4.8 En la Copa Suhandinata, se recomienda que las parejas opuestas en cada partido usen colores diferentes entre sí, pero es obligatorio desde cuartos de final en adelante.

20.4.9 En los Juegos Olímpicos, es obligatorio que las parejas dobles usen el mismo color y que las parejas opuestas en cada partido usen colores diferentes entre sí. Los colores preferidos de las camisetas deben registrarse antes de los Juegos.

20.5 Para todos los campeonatos por equipos, los colores preferidos de las camisetas deben registrarse con la BWF. En los campeonatos individuales y de equipo, los jugadores / pares opuestos involucrados en un partido usan la misma ropa de color, el jugador / par de menor clasificación deberá usar ropa de un color diferente.

21. DISEÑOS SOBRE LA ROPA DE LOS JUGADORES

21.1 En todos los torneos sancionados, incluidos los organizados por la propia BWF y los juegos multideportivos, cada prenda de vestir solo puede llevar un diseño según lo dispuesto en las Regulaciones 21.2 a 21.4.

21.2 Se permiten diseños abstractos cuando carecen de contenido publicitario, comercial o promocional.

21.3 El frente de la camisa puede llevar la bandera junto con el nombre del país o la abreviatura del mismo o el emblema nacional de la asociación representada que no exceda los 20 centímetros cuadrados en total. No se permitirá el nombre del país solo o junto con el nombre o logotipo del patrocinador.

21.4 Se permite un diseño cuando forma parte de un anuncio permitido por la Regulación 23 y cae completamente dentro de las dimensiones permitidas.



Afiliado a:



José Díaz S/N Estadio Nacional

1° Piso – Puerta 15A, Lima – Perú

T: (511) 370 6376

badmintonperu@gmail.com

www.badmintonperu.com

 Badminton Peru

 @BadmintonPeru

22. CARTA SOBRE LA ROPA DE LOS JUGADORES

22.1 En todos los torneos sancionados, incluidos los organizados por la propia BWF y los juegos multideportivos, cada prenda de vestir solo puede tener letras visibles según lo dispuesto en las Regulaciones 22.2 a 22.5.

22.2 Color, estilo y altura de las letras.

22.2.1 Las letras deben estar en letras mayúsculas en el alfabeto romano (excepto como en la Regulación 22.5.2), y en un solo color que contraste con el de la camisa.

22.2.2 Si hay un patrón en la parte posterior de la camisa, las letras deben estar en un panel contrastante.

22.2.3 Para que las letras sean legibles desde la distancia para los espectadores en el estadio y los televidentes, las letras deben tener una altura mínima de 6 centímetros y una altura máxima de 10 centímetros.

22.2.4 Las letras deben ser horizontales, o tan horizontales como sea posible, y ubicarse cerca de la parte superior de la camisa.

22.3 Nombres de jugadores

Cualquier nombre de un jugador en la parte posterior de la camiseta debe estar de acuerdo con las Regulaciones 22.3.1 a 22.3.10, y debe cumplir con todos los requisitos de la Regulación 22. Si se usa, el nombre del jugador deberá incluir el apellido (o una abreviatura del mismo) y, si lo desea, las iniciales de los nombres de pila o apodos y se corresponderán con el nombre de la entrada.

22.3.1 En torneos internacionales, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es opcional.

22.3.2 En los torneos del Circuito Continental y en los Campeonatos del Mundo Senior, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio en los torneos individuales y opcional o depende de las regulaciones de la Confederación Continental en los Campeonatos por Equipos.

22.3.3 En los torneos Super Series y Grand Prix, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio.

22.3.4 En los Campeonatos del Mundo, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio.

22.3.5 En las copas Bimantara, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio.

22.3.6 En la etapa continental de Thomas & Uber Cup, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es opcional, a menos que la Confederación Continental respectiva lo requiera. En la etapa final de Thomas & Uber Cups, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio.

22.3.7 En Sudirman Cup, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio para la División 1 y opcional para las otras divisiones.

22.3.8 En la Copa Suhandinata, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio.

22.3.9 En los Juegos Olímpicos, el nombre del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio. Los nombres de los jugadores deben registrarse para garantizar la coherencia con los nombres en los marcadores.

22.4 Nombre del país

El nombre del país del jugador puede aparecer en la parte posterior de la camiseta y debe estar de acuerdo con las Regulaciones 22.4.1 a 22.4.10 pero, si se usa, deberá cumplir con todos los requisitos de la Regulación 22. El nombre del país, si se usa, será nombre completo del país en inglés o abreviatura olímpica aprobada.

22.4.1 En torneos internacionales, el nombre del país del jugador en la parte posterior de la camiseta es opcional.



Afiliado a:



José Díaz S/N Estadio Nacional

1° Piso – Puerta 15A, Lima – Perú

T: (511) 370 6376

badmintonperu@gmail.com

www.badmintonperu.com

 Badminton Peru

 @BadmintonPeru

22.4.2 En los torneos del Circuito Continental y en los Campeonatos del Mundo Senior, el nombre del país del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio en los Campeonatos por Equipos y opcional o depende de las regulaciones de la Confederación Continental en los torneos individuales.

22.4.3 En los torneos Super Series y Grand Prix, el nombre del país del jugador en la parte posterior de la camiseta es opcional.

22.4.4 En el Campeonato Mundial, el nombre del país del jugador en la parte posterior de la camiseta es opcional.

22.4.5 En las Copas Bimantara, el nombre del país del jugador en la parte posterior de la camiseta es opcional.

22.4.6 En la etapa continental de Thomas & Uber Cups y en la etapa final de Thomas & Uber Cups, el nombre del país del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio.

22.4.7 En Sudirman Cup, el nombre del país del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio para todas las divisiones.

22.4.8 En la Copa Suhandinata, el nombre del país del jugador en la parte posterior de la camiseta es opcional pero obligatorio desde los cuartos de final en adelante.

22.4.9 En los Juegos Olímpicos, el nombre del NOC del jugador en la parte posterior de la camiseta es obligatorio.

22.5 Secuencia de letras y uso en anuncios

22.5.1 La secuencia en la camiseta de arriba a abajo debe ser el nombre del jugador (si está presente), el nombre del país (si está presente) y el anuncio (si está presente).

22.5.2 Las letras también están permitidas cuando forman parte de un anuncio permitido por la Regulación 23, y caen completamente dentro de las dimensiones permitidas. Dichas letras pueden estar en cualquier alfabeto. La siguiente tabla resume los requisitos de las Regulaciones 20 y 22.



Afiliado a:



José Díaz S/N Estadio Nacional

1° Piso – Puerta 15A, Lima – Perú

T: (511) 370 6376

badmintonperu@gmail.com

www.badmintonperu.com

 Badminton Peru

 @BadmintonPeru

Summary of General Competition Regulations 20 and 22: Colour of clothing and names

Tournament	Colour and design of players' shirts and shorts in singles matches (as of 1 January 2010)	Colour and design of pairs' shirts and shorts in doubles matches (as of 1 January 2010)	Player name on back of shirt	Country name on back of shirt
International tournaments	Different colours for opposing players optional	Same colour optional	Optional	Optional
Continental Circuit tournaments and World Senior Championships	Different colours for opposing players optional, or dependent on Continental Confederation regulations	Same colour optional, or dependent on Continental Confederation regulations	Optional in Team Championships or dependent on Continental Confederation regulations and Mandatory in Individual tournaments	Optional in Individual tournaments or dependent on Continental Confederation regulations and Mandatory in Team Championships
Super Series and Grand Prix tournaments	From ¼ finals onwards, mandatory in Super Series and Grand Prix that opposing players wear different colours from each other	Mandatory to wear same colour from ¼ finals onwards. From ¼ finals onwards, mandatory in Super Series and Grand Prix that opposing pairs wear different colours from each other	Mandatory	Optional
World Championships	From ¼ finals onwards, mandatory that opposing players wear different colours from each other	Mandatory to wear same colour. Mandatory that opposing pairs wear different colours from each other from ¼ finals onwards	Mandatory	Optional
Bimantara Cups (Individual)	From ¼ onwards, mandatory that opposing players wear different colours from each other	Mandatory to wear same colour. Mandatory that opposing pairs wear different colours from each other from ¼ onwards.	Mandatory	Optional
Thomas & Uber Cups	Team must all wear same colour and design of shirts and shorts. In continental stage recommended and in final stage mandatory that opposing players wear different colours from each other.	Team must all wear same colour and design of shirts and shorts. In continental stage Recommended and in final stage mandatory that opposing pairs wear different colours from each other.	Continental stage – optional, unless otherwise required by the respective Continental Confederation Final stage – mandatory	Mandatory
Sudirman Cup	Team must all wear same colour and design of shirts and shorts. Recommended that opposing players wear different colours from each other but mandatory for the knock-out stage.	Team must all wear same colour and design of shirts and shorts. Recommended that opposing pairs wear different colours from each other but mandatory for the knock-out stage.	Mandatory for Division 1, optional for other divisions	Mandatory
Suhandinata Cup	Team must all wear same colour and design of shirts and shorts. Recommended that opposing players wear different colours from each other but mandatory from quarter finals onwards.	Team must all wear same colour and design of shirts and shorts. Recommended that opposing pairs wear different colours from each other but mandatory from quarter finals onwards.	Optional, but mandatory for the quarter finals and final	Mandatory
Olympic Games	Mandatory for opposing players to wear different colours from each other. Preferred colour of shirts to be pre-registered.	Mandatory for doubles partners to wear same colour, and that opposing pairs wear different colours from each other. Preferred colour of shirts to be pre-registered.	Mandatory Names should be registered for consistency with scoreboards	NOC name mandatory



Afiliado a:



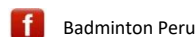
José Díaz S/N Estadio Nacional

1° Piso – Puerta 15A, Lima – Perú

T: (511) 370 6376

badmintonperu@gmail.com

www.badmintonperu.com



23. PUBLICIDAD EN LA ROPA DE LOS JUGADORES

23.1 En todos los torneos sancionados, incluidos los organizados por la propia BWF y los juegos multideportivos, las prendas de vestir solo pueden tener publicidad según lo dispuesto en las Regulaciones 23.2 a 23.5.

23.2 La camiseta puede llevar publicidad como en las Regulaciones 23.2.1 a 23.2.2.

23.2.1 Los anuncios pueden aparecer en las siguientes ubicaciones: manga izquierda, Manga derecha, hombro izquierdo, hombro derecho, cuello izquierdo, cuello derecho, parte delantera de la camisa. Cada anuncio debe tener 20 centímetros cuadrados o menos. Aparte del frente de la camisa, solo uno por lugar; y no debe haber más de tres en total; y
23.2.2 Publicidad contenida en una banda de ancho uniforme que no exceda los 10 centímetros; Dicha banda puede estar en cualquier ángulo y puede estar en la parte delantera de la camisa, en la parte posterior de la camisa o en ambas.

23.2.3 Si, a juicio exclusivo del Árbitro, existe un choque entre el contenido de la publicidad en la Regulación 23.2.2 y los patrocinadores del torneo o las emisoras de televisión, o si el contenido de la publicidad infringe las leyes locales o se considera ofensivo, entonces el Árbitro puede limitar la publicidad en la camiseta a la Regulación 23.2.1.

23.3 Otra ropa

23.3.1 Cada calcetín y cada zapato pueden llevar dos anuncios de 20 centímetros cuadrados o menos.

23.3.2 Cada otra prenda de vestir puede llevar un anuncio de 20 centímetros cuadrados o menos.

23.4 Restricciones en la publicidad.

23.4.1 Los anuncios en las Regulaciones 23.2 y 23.3 pueden ser el emblema del fabricante de ropa o el de cualquier patrocinador.

23.4.2 Cada anuncio solo debe ser de una organización o producto.

23.4.3 Las publicidades deberán seguir los principios del Comité Olímpico Internacional y no deberán contener ninguna política, religión y que no sea una marca comercial, marca registrada o marca comercial. (por ejemplo, no tengo un patrocinador, soy amable, etc.).

23.5 En los juegos multideportivos (por ejemplo, los Juegos Olímpicos), los organizadores pueden especificar limitaciones publicitarias más restrictivas en la ropa de los jugadores durante el juego que en las Regulaciones 23.2 a 23.4.

23.6 Publicidad de la asociación miembro

23.6.1 Las Asociaciones Miembros pueden usar un área que no exceda los cincuenta centímetros cuadrados en los pantalones cortos de sus jugadores o en la parte inferior de los vestidos o faldas.

23.6.2 El área normalmente se utilizará para el logotipo de una Asociación Miembro o un anuncio para el patrocinador de una Asociación Miembro, siempre que cumpla con la Regulación 23.4.2.

23.6.3 Si la Asociación Miembro no utiliza dicha área, esa área no se utilizará para ningún otro anuncio.

23.6.4 Si un jugador usa el anuncio durante un torneo, debe usarse en los pantalones cortos o faldas de todos los jugadores de cualquier Asociación Miembro durante ese torneo.

23.6.5 Cualquier asociación miembro que desee utilizar este tipo de publicidad debe tener un permiso por escrito de BWF para hacerlo.



Afiliado a:



José Díaz S/N Estadio Nacional

1° Piso – Puerta 15A, Lima – Perú

T: (511) 370 6376

badmintonperu@gmail.com

www.badmintonperu.com

 Badminton Peru

 @BadmintonPeru